

NETMF - C# : Exemples pour les cartes Netduino - Tome 1

Présentation

Ce document constitue le tome 1 d'un recueil de programmes écrits en C#. Ils ciblent les cartes Netduino de la société [Secret Labs](#) à laquelle sont connectés divers capteurs, actionneurs et dispositif de visualisation.

Table des matières du tome 1 (Résumé)

- Les entrées - sorties numériques
 - Les entrées numériques
 - Les sorties numériques
 - Les interruptions
 - Les sorties PWM
- Les entrées analogiques
- La communication série
 - Asynchrone (UART)
 - Synchrone (I2C, SPI, One Wire)
- La gestion du temps
 - HTR
 - Timer
- Le système de fichier
 - Carte SD



Le tome 1 peut être téléchargé [ici](#)

Le code source des exemples est [ici](#)

NETMF - C# : Exemples pour les cartes Netduino - Tome 2

Présentation

Ce document est le deuxième tome d'un recueil de programmes écrits en C#. Ils illustrent la mise en œuvre d'application REST destinées à transformer les cartes Netduino de la société [Secret Labs](#) en objets connectés à un réseau local ou à internet. Sa configuration en client et/ou en serveur http est décrite à travers différents exemples.

Table des matières du tome 2 (Résumé)

- Netduino comme client http sur un réseau local
 - Exemples d'applications liées à la surveillance à distance
 - Exemples d'applications liées à la commande à distance
- Netduino comme serveur http sur un réseau local
 - Exemples d'applications liées à la surveillance à distance
 - Exemples d'applications liées à la commande à distance
- Multithreading
- L'internet des objets.



Le tome 2 peut être téléchargé [ici](#)

Le code source des exemples est [ici](#)